



INHALT

1	PROGRAMM VERWENDEN	5
1.1	Erste Schritte im Präsentationsprogramm	5
1.1.1	Präsentationsprogramm starten bzw. beenden	5
1.1.2	Neue Präsentation mit einer Standard-Vorlage erstellen	9
1.1.3	Präsentation an einem bestimmten Ort eines Laufwerks speichern; Präsentation unter einem anderen Namen speichern	11
1.1.4	Präsentation in einem anderen Dateiformat speichern	12
1.1.5	Zwischen offenen Präsentationen wechseln	14
1.1.6	Verfügbare Hilfe-Funktionen verwenden	14
1.2	Grundeinstellungen anpassen	16
1.2.1	Die Bildelemente	16
1.2.2	Basis-Optionen in der Anwendung einstellen	22
1.2.3	Menüband anpassen, wiederherstellen, minimieren	23
2	PRÄSENTATION ENTWICKELN	25
2.1	Präsentationsansichten	25
2.1.1	Verschiedene Ansichten einer Präsentation	25
2.1.2	Ansichten wechseln	30
2.2	Folienlayout	30
2.2.1	Eine Folie mit einem bestimmten Folienlayout versehen bzw. wechseln	31
2.3	Design	32
2.3.1	Ein verfügbares Design anwenden	32
2.3.2	Zwischen verfügbaren Designs wechseln	33
2.3.3	Bestehendes Design für einzelne Folien überarbeiten	34
2.4	Masterfolien	35
2.4.1	Folienmaster	35
2.4.2	Ein Bild, eine Grafik oder ein Zeichnungsobjekt auf einer Masterfolie einfügen bzw. entfernen	37
2.5	Folien bearbeiten	38
2.5.1	Neue Folie hinzufügen	38
2.5.2	Folien kopieren und verschieben	40
2.5.3	Folie löschen	43
2.5.4	Text in die Fußzeile einfügen	44
2.5.5	Foliennummerierung und Datum einfügen	45

3	TEXT	47
3.1	Text eingeben und formatieren.....	47
3.1.1	Text in einen Platzhalter in der Normal-, in der Gliederungsansicht eingeben	47
3.1.2	Den Text in Folien ändern	49
3.1.3	Das Erscheinungsbild des Textes ändern	49
3.1.4	Listen	52
3.1.5	Den Befehl Rückgängig, Wiederherstellen verwenden.....	58
3.2	Texte kopieren oder verschieben.....	58
3.2.1	In der gleichen Präsentation	58
3.2.2	Von einer anderen, geöffneten Präsentation	59
3.3	Text löschen	60
4	OBJEKTE IN FOLIEN	61
4.1	Tabellen	61
4.1.1	Erstellen von Tabellen	61
4.1.2	Text in eine Tabelle auf einer Folie eingeben und bearbeiten	62
4.1.3	Zeilen, Spalten, die ganze Tabelle auswählen	63
4.1.4	Zeilen und Spalten einfügen, löschen	63
4.1.5	Spaltenbreite und Zeilenhöhe verändern.....	64
4.2	Diagramme.....	65
4.2.1	Diagramme verwenden	65
4.2.2	Säulen-, Balken-, Linien-, Kreisdiagramm erstellen	66
4.2.3	Diagrammtyp ändern.....	67
4.2.4	Diagrammtitel hinzufügen, entfernen, bearbeiten.....	68
4.2.5	Datenbeschriftung hinzufügen: Wert, Prozentsatz	68
4.2.6	Hintergrundfarbe eines Diagramms ändern	69
4.2.7	Datenreihen, Achsen formatieren	70
4.3	SmartArt-Grafiken	71
4.3.1	Ein Organisationsdiagramm erstellen	72
4.3.2	Die hierarchische Struktur eines Organigramms ändern	73
4.3.3	Weitere Formen in einem Organigramm hinzufügen, löschen	74
4.3.4	Layout und Format in einem Organigramm ändern	74
4.4	Grafische Objekte	75
4.4.1	Grafisches Objekt auf einer Folie einfügen.....	75
4.4.2	Grafisches Objekt auswählen	77
4.4.3	Grafisches Objekt, ein Diagramm kopieren oder verschieben.....	78
4.4.4	Größe eines grafischen Objekts ändern, Objekt löschen.....	79



4.4.5	Grafisches Objekt drehen oder kippen	80
4.4.6	Grafische Objekte ausrichten.....	81
4.5	Zeichnung	83
4.5.1	Zeichnungsobjekte auf einer Folie einfügen	83
4.5.2	Text eingeben in Textfeld oder Formen	84
4.5.3	Füllfarbe, Linienfarbe, Linienstärke, Linienart.....	84
4.5.4	Start- und Endlinienart eines Pfeils ändern.....	85
4.5.5	Zeichnungsobjekt mit Schatten versehen.....	86
4.5.6	Zeichnungsobjekte anordnen.....	86
4.5.7	Zeichnungsobjekte gruppieren, die Gruppierung aufheben.....	87
5	PRÄSENTATION VERWENDEN	89
5.1	Animation in der Präsentation	89
5.1.1	Übergänge zwischen Folien hinzufügen, entfernen	89
5.1.2	Animationseffekte zu Elementen einer Folie hinzufügen, entfernen.....	90
5.1.3	Präsentationsnotiz zu einer Folie hinzufügen	95
5.1.4	Folien aus-, einblenden	95
5.1.5	Zielgruppenorientierte Präsentation	96
5.2	Kontrollieren und Präsentieren	97
5.2.1	Rechtschreibprüfung.....	97
5.2.2	Foliengröße, Folienausrichtung.....	99
5.2.3	Druckoptionen	99
5.2.4	Eine Bildschirmpräsentation starten.....	103
5.2.5	Während der Bildschirmpräsentation navigieren	104
ANHANG		105
ÜBUNGSTEIL		105
KOMPRIMIERTES ÜBUNGSBEISPIEL		133
INDEX		141